

”The Black Cat”

Året er 1942 og du skal til middag hos Viceborgmesteren i Casablanca.

Casablanca er kommet ind under Vichy styret, og trods tyske troppers tilstedeværelse, bliver Casablanca stadig styret af de civile franske myndigheder. Viceborgmesteren har inviteret nogle af områdets lokalkendinge (jer) til middag – der i blandt – ”The Black Cat”.

The Black Cat dukker i midlertidig ikke op til middagen, men det er der også en rimelig god grund til – Han er død – ja, faktisk er han blevet myrdet.

Du er en af gæsterne rundt om bordet, hvor du i øvrigt bliver beskyldt for at have begået mordet på ”The Black Cat”.

The Black Cat er artist eller retter var artist, en af Frankrigs største, men der sker lumske ting, som han og Du er rodet ind i.

Under middagen skal du forsøge at finde frem til hvem der er morderen – samt selv prøve at holde skindet på næsen.

Spillet gennemføres som et rollespil, hvor du har en af rollerne. Du bliver udstyret med et kostume og et ”rollehæfte”. I rollehæftet står der ting, som kun du ved, om dig selv, og nogle af de andre gæster.

Til start vil i møde Inspektør Le Clue, der vil sætte jer ind i mordgåden, og sætte stemningen. Han vil ligeledes være til stede under middagen – i behørig afstand, men dog så han kan opsnuse detaljer, der kan lede til morderen. Under middagen, vil Le Clue afbryde og opsummerer, hvor langt I er nået med opklaringen af mordet.

Omkring desserten, er vi måske nået så langt, at det er tid til at anklage en eller flere for at være morderen.

Find ud af, hvordan det er at have en morder til bords, eller selv være morderen, der skal skjule sig.

Det kræver ingen skuespillertalenter, at spille spillet, men vær sikker på en ting – du bliver revet med af stemningen.

Antal deltagere: 10 – 12.

Eventyrbrødrene stiller med 1 person

Der er naturligvis mulighed for at spille i flere

selskaber á 10-12 personer (eks. Hvis i er 40 pers. spilles der i 4 selskaber.)



Din Gevinst er glade medarbejdere!!

Det giver et bedre arbejdsklima, når medarbejderne får en fælles oplevelse, noget de kan grine af og være fælles om, referere til når de er i et team, hvor opgaven skal løses.

Fælles oplevelser skaber sammenhold og styrker lysten til at arbejde sammen.

Gode oplevelser betyder også, at de gode medarbejdere bliver længere, og føler at virksomheden værdsætter det udførte arbejde.

Ring eller skriv - og lad os tale om de forskellige muligheder, der findes, men husk: der er så godt som ingen grænse for hvad vi kan!

Indeholder:

Invitationer
Materialer til brug ved spillet
Planlægning og gennemførelse
1 mand til at spille Inspector Le Clue
Eventyrbrødrenes transport (på Sjælland)



Indeholder ikke: Lokaler, Kostumer, middag og drikkevarer samt mad og drikke til Eventyrbrødrene.

Priser:

The Black Cat	10-12 deltagere (1. selskab)	Kr. 8.995,-
The Black Cat	Selskaber ud over første selskab	Kr. 3.999,-
Kostumer	Pr. person	Kr. 425,-

Tidsforbrug:

Eksempel på tidsplan for et ”overraskelsesarrangement”:

Kl. 17.00 – Inspector Le Clue kommer ind i kursuslokalet og kort briefer om situationen, afleverer invitationerne og kostumerne.
1720 – 1830 Deltagerne klæder om, læser invitationen og holder pause
1830 – 1900 Velkomstdrink og gennemgang af spillet
1900 – ca.2200 Middag og gennemførelse af mordgåden
Kl. 23.30 – Aflevering af kostumer

Der er flere måder at starte på – dette er blot et eksempel – som vi har haft stor succes med.



Kostumer:

For at opnå den bedste oplevelse, anbefaler vi på det varmeste, at der spilles i kostumer. Det sætter den rigtige stemning, det åbner deltagerne og giver dem visuelt og indlevelsesmæssigt en stor fordel, for at de kan leve sig ind i rollen – det giver en større social oplevelse, et større grin og Mordgåden vil blive husket i meget længere tid.
Spar ikke på kostumerne – spar hellere på maden.

Sted:

Eventyrbrødrene hjælper gerne med at finde et godt sted, men det skal siges, at mordgåden kan spilles så godt som alle vegne. Så længe der er mulighed for at tilberede mad, og der er et rum med borde og stole. Totaloplevelsen bliver dog større, hvis stedet passer til gåden.

Vi anbefaler:

Sjælland

Dragsholm Slot (Hørve)
Skjoldenæsholm (Jystrup)
Støvlet Katrines Hus (Sorø)
Grand Park (Korsør)
Kragerup Gods (Ruds-Vedby)
Sonnerupgård Gods (Hvalsø)

Fyn

Hvedholm Slot (Faaborg)
Lykkesholm Slot (Ørbæk)

Jylland

Sophiendal Gods (Skanderborg)



Dragsholm Slot



Skjoldenæsholm Gods



Hvedholm Slot